

**Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
im Landesschachverband M-V e.V.**

Jörg Sonnenberger, Spielleiter Jugend

Telefon: (0381) 77861 16

Mobiltelefon: (01590) 4418413

E-Mail: spielleiter@schachjugend-mv.de



Jörg Sonnenberger, Gewerballee 19, 18107 Elmenhorst

An

Vorstand der SJ-MV,

Vereine des LSV MV,

Spielausschuss SJ-MV

06.09.2022

Ausschreibung: Landesvereinsmeisterschaft u10 2022

Veranstalter	Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
Ausrichter	HSG Stralsund
Termin	24.09.2022
Austragungsort	Mensa der FH Stralsund, Zur Schwedenschanze 15, 18435 Stralsund
Anmeldung	Mannschaftsmeldung mit Aufstellung bis zum 21.09.2022 an spielleiter@schachjugend-mv.de .
Startgeld	Je Mannschaft wird ein Startgeld in Höhe von 15,00 € erhoben, welches vor Ort bar zu bezahlen ist.
Spielberechtigt	Jeder Verein, der dem LSV MV angehört, mit einer oder mehreren Mannschaften. Die Spieler müssen 2012 oder später geboren sein. Gespielt wird an 4 Brettern, die Heimmannschaft hat an den geraden Brettern Weiß. Es ist erlaubt, mit nur drei Spielern anzutreten, dann muss Brett 4 freigelassen werden.
Modus	Bis zu 10 Mannschaften: Rundensystem > 10 Mannschaften: 7 Runden Schweizer System
Bedenkzeit	20min pro Spieler und Partie, nach FIDE-Schnellschachregeln Wenn 9 Runden gespielt werden, wird die Bedenkzeit auf 15min pro Spieler gekürzt.
Schiedsrichter	Wird vor Ort benannt.
Preise	Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und den Titel „Landesvereinsmeister Mecklenburg-Vorpommern u10 2022“. Die drei Erstplatzierten erhalten Medaillen. Alle Spieler erhalten Urkunden.

Spielmaterial Wird vom Organisator bereitgestellt.

Zeitplan	09:15–09:45 Uhr	Registrierung, danach Eröffnung
	10:00–10:40 Uhr	1. Runde
	10:50–11:30 Uhr	2. Runde
	11:40–12:20 Uhr	3. Runde
	12:20–13:00 Uhr	Mittagspause
	13:00–13:40 Uhr	4. Runde
	13:50–14:30 Uhr	5. Runde
	14:40–15:20 Uhr	6. Runde
	15:30–16:20 Uhr	7. Runde

Der Zeitplan im Rundensystem ist vergleichbar. Die Siegerehrung erfolgt ca. 10min nach der letzten Runde. Eine Verschiebung des Zeitplanes ist möglich. Die Runden werden, wenn möglich, vorgezogen.

Verpflegung Es ist wird voraussichtlich kein Verpflegung angeboten werden.

Sonstiges Es gelten grundsätzlich die FIDE-Regeln einschließlich Richtlinie III.4.

Die Karenzzeit beträgt 10 min.

§11.3.2 der FIDE-Regeln gilt nicht. Handys und ähnliche Geräte müssen ausgeschaltet sein. „Handy klingeln“ wird mit Partieverlust bestraft.

Der Schiedsrichter schreitet bei regelwidrigem Zug und vergleichbaren Situationen nur auf Verlangen eines Spielers ein, außer dies ist für den ordentlichen Ablauf des Turniers erforderlich.

Abweichend von §7.5.4 erfolgt bei der ersten Regelwidrigkeit eine Verwarnung, bei der zweiten Regelwidrigkeit eine Zeitgutschrift von 1min und beim dritten Fall der Verlust der Partie (wenn der Gewinn für den Gegner möglich ist).

Jörg Sonnenberger
Landesspielleiter Jugend
Schachjugend MV