

An
Vorstand der SJ-MV,
Vereine des LSV MV,
Spelausschuss SJ-MV

25.07.2023

Ausschreibung: Landesvereinsmeisterschaft u10 2023

Veranstalter	Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
Ausrichter	Greifswalder SV
Termin	23.09.2023
Austragungsort	Stadtteil- und Begegnungszentrum „Schwalbe“, Maxim-Gorki-Straße 1, 17491 Greifswald
Anmeldung	Mannschaftsmeldung mit Aufstellung bis zum 16.09.2023 an spielleiter@schachjugend-mv.de. Achtung: Die Anzahl der Startplätze ist voraussichtlich auf 16 begrenzt. Für die erste Mannschaft eines Vereins entscheidet die Reihenfolge des Eingangs der Meldung, weitere Mannschaften werden bei Platz zugelassen und unter sportlichen Gesichtspunkten ausgewählt.
Startgeld	Je Mannschaft wird ein Startgeld in Höhe von 15,00 € erhoben, welches vor Ort bar zu bezahlen ist.
Spielberechtigt	Jeder Verein, der dem LSV MV angehört, mit einer oder mehreren Mannschaften. Die Spieler müssen 2013 oder später geboren sein. Gespielt wird an 4 Brettern, die Heimmannschaft hat an den geraden Brettern Weiß. Es ist erlaubt, mit nur drei Spielern anzutreten, dann muss Brett 4 freigelassen werden.
Modus	Bis zu 10 Mannschaften: Rundensystem > 10 Mannschaften: 7 Runden Schweizer System
Bedenkzeit	20min pro Spieler und Partie, nach FIDE-Schnellschachregeln Wenn 9 Runden gespielt werden, wird die Bedenkzeit auf 15min pro Spieler gekürzt.
Schiedsrichter	Wird vor Ort benannt.

Preise	Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und den Titel „Landesvereinsmeister Mecklenburg-Vorpommern u10 2023“. Die drei Erstplatzierten erhalten Medaillen. Alle Spieler erhalten Urkunden.
Spielmaterial	Wird vom Organisator bereitgestellt.
Zeitplan	<p>09:15–09:45 Uhr Registrierung, danach Eröffnung</p> <p>10:00–10:40 Uhr 1. Runde</p> <p>10:50–11:30 Uhr 2. Runde</p> <p>11:40–12:20 Uhr 3. Runde</p> <p>12:20–13:00 Uhr Mittagspause</p> <p>13:00–13:40 Uhr 4. Runde</p> <p>13:50–14:30 Uhr 5. Runde</p> <p>14:40–15:20 Uhr 6. Runde</p> <p>15:30–16:20 Uhr 7. Runde</p> <p>Der Zeitplan im Rundensystem ist vergleichbar. Die Siegerehrung erfolgt ca. 15min nach der letzten Runde. Eine Verschiebung des Zeitplanes ist möglich. Die Runden werden, wenn möglich, vorgezogen.</p>
Verpflegung	Es wird keine Verpflegung im Spiellokal angeboten. Ein Einkaufszentrum ist ca. 300m entfernt.
Sonstiges	<p>Es gelten FIDE-Regeln mit Anhang A unter Ausschluß von Punkt A.4 und einschließlich der Richtlinie III.4.</p> <p>Abweichend von 11.3.2 dürfen Handys und vergleichbare Geräte am Körper getragen werden, solange diese ausgeschaltet sind.</p> <p>Die Schiedsrichter schreiten bei regelwidrigen Zügen und vergleichbaren Situationen nur auf Verlangen eines Spielers ein, außer dies ist für den ordentlichen Ablauf des Turniers erforderlich.</p> <p>Bei Verletzung von 7.5.4 („Zweihandspiel“) wird im ersten Fall ermahnt und der Spieler an die Regeln erinnert.</p> <p>Abweichend von 7.5.5 erfolgt bei der ersten Regelwidrigkeit eine Verwarnung, bei der zweiten Regelwidrigkeit eine Zeitgutschrift von 1min und beim dritten Fall der Verlust der Partie.</p> <p>Die maximale Karenzzeit beträgt 10min.</p>

Jörg Sonnenberger
Landesspielleiter Jugend
Schachjugend MV